

# АНДРЕЙ ПШЕНИЧНИКОВ

# Карманные ракеты

# УЧЕБНИК ПО ОНЛАЙН-ПОКЕРУ



Андрей Пшеничников

**Карманные ракеты.  
Учебник по онлайн-покеру**

«Издательские решения»

**Пшеничников А.**

Карманные ракеты. Учебник по онлайн-покеру /  
А. Пшеничников — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-834837-2

Если быть совсем точным, то это учебник по кэш-игре в безлимитный Холдем по стратегии полных стеков. Предназначен он, прежде всего, для начинающих игроков, которые пока не могут побить микролимита (НЛ2-НЛ5). Изучив учебник, вы сможете зарабатывать деньги на этих лимитах, даже играя без помощи программ по сбору статистики, максимальное число столов. Желаю всем удачи — в покере она имеет большое значение.

ISBN 978-5-44-834837-2

© Пшеничников А.  
© Издательские решения

# Содержание

От автора	6
Глава 1. «Маньяком» можешь ты не быть, но «коллингстейшн» быть обязан	7
Глава 2. Смысл покера	10
Глава 3. Антитилт	14
Глава 4. Немного покерной математики	18
1. Префлоп	19
2. Флоп	21
3. Ауты и шансы к банку	23
Глава 5. Основные стратегии, приёмы и линии игры	25
Конец ознакомительного фрагмента.	26

# **Карманные ракеты**

## **Учебник по онлайн-покеру**

**Андрей Пшеничников**

*Иллюстратор* Андрей Пшеничников

© Андрей Пшеничников, 2021

© Андрей Пшеничников, иллюстрации, 2021

ISBN 978-5-4483-4837-2

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

## От автора

Карманные ракеты – это учебник по онлайн-покеру. Если быть совсем точным – по кэш-игре в безлимитный Холдем по стратегии полных стеков. Сразу хочу сказать, что в России не запрещено играть в покер, в том числе и в интернете – запрещено организовывать казино, за исключением территории нескольких игорных зон. Так что, играя в покер, никаких законов вы не нарушаете. Карманные ракеты – это не сухое методическое пособие, книга содержит некоторые «лирические» отступления. Например, в первой главе я рассказываю о тех жизненных перипетиях, которые привели меня к покеру, а в последней – о том, что я чувствую и думаю, являясь профессиональным игроком в онлайн-покер, как смотрю на своё будущее и др. Я играю на самых низких лимитах, и эта книга предназначена, прежде всего, для начинающих игроков, которые пока не могут побить микролимита (НЛ2-НЛ5), а также для людей, которые ищут способ заработать деньги, не выходя из дома. Изучив учебник, вы сможете зарабатывать деньги на этих лимитах, даже играя без помощи программ по сбору статистики, максимальное число столов. Рисунок на обложке – скриншот экрана компьютера, сделанный автором во время игры со своего аккаунта. Да, мой ник на Старзах – Марк Аврелий. Желаю всем удачи.

## Глава 1. «Маньяком» можешь ты не быть, но «коллингстейшн» быть обязан

*Твоя ноша легка,  
Но немеет рука,  
И ты встречаешь рассвет  
За игрой... в NLH.*

Мне всегда с трудом удавалось заработать себе на кусок хлеба. Такой я человек, и ничего с этим не поделать. Когда я закончил 11 классов средней школы в 1992 году, я понятия не имел, куда поступать учиться дальше. Я не знал, кем я хочу стать в жизни, кем работать. Единственное, что я мог сказать про себя, так это то, что в школе в старших классах мне как-то ближе были гуманитарные предметы. По крайней мере, математику я точно не любил. Поэтому на семейном совете было решено, что я буду поступать на исторический факультет Оренбургского пединститута. Я был согласен, только сразу сказал, что учителем работать не буду. На это отец меня успокоил словами о том, что все начальники заканчивали исторический факультет, что я тоже буду начальником, что он это устроит (он тогда работал в администрации Курманаевского района). Начальником я тоже быть не хотел, но промолчал. Однако после окончания института, так получилось, что отец сидел в тюрьме, помочь мне было некому, и пришлось идти работать в школу. В школе я проработал три с половиной года и бросил. Как я и знал с самого начала, учительский труд был не для меня. Так выявился тот факт, что я не могу работать по профилю своего образования. И это, на самом деле, очень печальный факт. Впрочем, я ничуть не жалею о пяти годах, проведённых в аудиториях исторического факультета ОГПИ.

После школы я два года проработал корреспондентом Курманаевской районной газеты «Знамя труда», но корреспондент из меня тоже не получился. Репортёрство – это такое дело, где, по сути, ты сам должен искать себе работу. Чтобы написать заметку, нужно чтобы что-то произошло. Это, во-первых. А, во-вторых, тебе это должно быть интересно. Я не хочу сказать, что в Курманаевском районе в начале 2000-х годов ничего не происходило. В конце концов, если постараться, можно написать убойный репортаж и о полёте мухи через комнату. Нет, просто мне самому всё было не интересно. За два года, что я проработал в редакции, я, наверное, не написал ни одного материала по своей инициативе. В основном я занимался обработкой корреспонденции и выполнял указания редактора, когда мне конкретно говорилось, куда идти, с кем встретиться, о чём написать. Так не могло долго продолжаться, и я уволился по собственному желанию.

Потом я три года пробыл безработным, и, наконец, понял, что значат деньги в этой жизни и откуда они берутся. Честное слово, до этого я как-то не улавливал связь между работой и зарплатой – с одной стороны, и зарплатой и куском хлеба на столе – с другой стороны. Я работал как бы не за зарплату, а потому что так было положено, потому что все работали. То, что на работе в конце месяца ещё и выдавали зарплату... Что же, это тоже так было положено. Я получал зарплату, оставлял себе немного денег на гулянки, остальное отдавал матери. Так что по магазинам мне ходить не приходилось, и когда я видел на столе готовый обед, то связь между ним и деньгами наглядно не ощущал. Однако став безработным, я сразу всё понял. Впрочем, это не означало, что я тут же кинулся искать работу. Ничего подобного. Я даже не встал на учёт в центр занятости. Даже не знаю почему. Стыдно что ли мне было? В общем, работу я искать не стал, а решил, что проще умереть, чем жить и работать. Но это тоже оказалось не так.

В 2006 году я снова пошёл работать. На этот раз я устроился в Курманаевскую ЦРБ, в которой проработал 7 лет: 3 года на должности регистратора медицинского архива и 4 года специалистом отдела кадров. Одно время, где-то полтора года, я даже был начальником отдела кадров. Это было напряжённое время. В отделе кадров я тогда сидел один, а штат ЦРБ составлял 450 человек. Кроме обычной работы: принять, уволить, перевести, оформления отпусков и т.п., приходилось ещё заниматься организацией учёбы работников, так как врачи и средний медперсонал обязаны были через каждые пять лет проходить курсы повышения квалификации, на это время также пришлось массовые сокращения в ЦРБ, плюс к этому огромное количество отчётов, включая годовой, командировки в Оренбург, в министерство здравоохранения, до которого на больничном УАЗике надо было пилить 4 часа только в одну сторону и т. д. и т. п. Под конец такой работы у меня кровь из носа стала идти. Но главное, это всё тоже было не моё. Я несколько раз писал заявления на увольнения, уволиться как-то не получалось, время шло, но я точно знал, что работать здесь не буду. В конце концов, всё закончилось тем, что в 2013 году, в июле, после того как новый главный врач не подписал мне заявление на совместительство, я просто не вышел на работу и через две недели был уволен за прогулы.

После трёх лет безработицы 2003—2005 гг, после того, как я понял, что в ЦРБ тоже долго не проработаю, я постоянно думал о том, как бы заработать денег. И ничего лучшего не смог придумать, чем следующее. В 2009 году у меня появился интернет. Иногда по вечерам, придя с работы, от нечего делать я закидывал с телефона несколько рублей в какую-нибудь интернет-казиношку и благополучно их проигрывал. В основном в блекджек или покер. Я не относился к этому серьёзно, так как понимал, что это, скорее всего, лохотрон. Однако вскоре я понял, что в интернете есть сайты, где люди играют в покер не против казино, а друг с другом. Это было уже совсем другое дело, и я подумал: чем чёрт не шутит! Как сейчас помню, в декабре 2009 года, перед самым Новым годом, почтовым переводом я закинул 500 рублей на Вебмани, обменял их на десять долларов, которые перевёл на ПокерСтарс. На ПокерСтарс я зарегистрировался случайно, тогда я ещё не знал, что это самый крупный онлайн-покерум, офис которого находится на острове Мэн в Великобритании. Впрочем, тогда я ещё многого не знал. Я не знал, что попал в целый особенный мир.

На тот момент я только знал основные покерные комбинации, и как играть в пятикарточный покер с обменом. Как это сейчас для меня ни удивительно, на Старзах я нашёл эту игру. Однако вскоре понял, что самым популярным видом покера является Техасский Холдем, и переключился на него. Поначалу играл я очень мало, на самом низком лимите: в безлимитный Холдем, в лимитный, катал турнирчики, но в конце концов остановился на лимитной игре. Одновременно в интернете я стал читать книги и статьи по покеру, зарегистрировался на покерном форуме Покерру, начал вести блог, который назвал «Карманные ракеты» (так называется комбинация из двух тузов – самая сильная стартовая рука в Холдеме). И тут мне в первый раз повезло. Видно я ещё застал золотые денёчки онлайн-покера. На Покерру мне предложили писать статьи по покеру, я согласился. Я уже не помню точно, сколько мне платили за тысячу знаков, но за одну небольшую статью я получал около 100\$, всего же у меня взяли пять статей. Это были первые деньги, заработанные пускай не самой игрой в покер, но околопокерными делами. Почти весь гонорар я загнал на ПокерСтарс, благодаря чему смог подняться до лимита 0,50/1,00. Однако немного денег я вывел – в общей сложности около 4 тыс. рублей. Помню, каково же было моё удивление, когда в почтовом ящике я увидел первое извещение на получение перевода. Я глазам своим не верил. Пошёл на почту, получил деньги, волшебство свершилось. Потом мне повезло во второй раз. Я попал в призовую раздачу, получил около 800\$, мой банкролл на Старзах возрос до 1000\$, я поднялся на лимит 1,00/2,00 и... почти все деньги благополучно проиграл. Это сейчас я вижу, что тогда моя игра ещё была далека

от оптимальной, и я понятия не имел о том, какой может быть дисперсия в покере. Пришлось спуститься вниз по лимитам.

Понемногу выигрывать в покер я стал только с начала 2012 года. Я по-прежнему играл по вечерам, после работы. Однако я увеличил число играемых столов до семи-восьми, и стал наигрывать в месяц около 25 000 рук. Кешауты стал делать ежемесячно, но выводил мало, по полторы тысячи рублей. Но даже такие деньги были чувствительной прибавкой к моей мизерной зарплате. Способ кешаута изменил. Со Старзов я всё также выводил деньги на Вебмани, а вот с Вебмани стал выводить не почтой, а банковским переводом на свою зарплатную карточку. Время кешаута сократилось с пяти-шести дней до одних суток. Приятно было читать СМСки от Сбербанка об успешном завершении перевода. Большую же часть выигрыша я оставлял на прирост банкролла, а также около 300\$ потратил на покупку статуса на Покерстратегии.

Покерстратегии – это, пожалуй, лучший обучающий сайт по покеру, по крайней мере, в те годы он точно таковым являлся. О его существовании я узнал только в середине 2011 года, а с учебными материалами вплотную стал знакомиться в 2012-ом. И сразу понял, сколько времени потерял впустую, читая старые книги по покеру и случайные статьи в интернете. И, тем не менее, свой блог я не стал переносить на Покерстратегии, а продолжал вести его на Покерру, который к тому времени окончательно заглох. Когда меня спрашивали, почему я не желаю переносить блог, я отвечал, что вести блог на Покерстратегии – это всё равно, что писать сочинение в шумном классе, а вести блог на Покерру – это как если бы писать роман в тихом кабинете; что блог я веду, прежде всего, для себя, для совершенствования своей игры; кроме того, на Покерру топикстартер имел право модерации своего колодца, в то время как на Покерстратегии такой возможности не было, и блоги там зарастали флудом.

Так время шло потихоньку до середины 2013 года, пока не наступили крутые перемены. Как я уже говорил, в начале июля 2013 года я бросил работу, и мне пришлось стать профессиональным игроком в покер. Переход этот получился крайне драматическим. В июле у меня начался даунстрик, который длился два с половиной месяца. За 190 тыс. отыгранных за этот период рук я потерял 4000 больших блайндов, что составило в денежном выражении около 1000\$. Я проиграл по сути весь свой банкролл, в середине сентября на счёте у меня оставалось 50\$. Представьте моё состояние в тот момент. Я принял решения перейти из лимитного Холдема в безлимитный, спустившись на самый низкий лимит – НЛ2. По сути, я начал всё заново. Безлимитный Холдем я стал изучать примерно за полгода до этих событий, так как видел, что лимитный покер умирает. Вскоре, как говорят покеристы, картон пошёл, я довёл число играемых длинных столов до 24, стал играть почти полный рабочий день, наигрывая в месяц до 150 тыс рук, и вот уже больше шести лет живу за счёт игры в покер. Конечно, зарабатывать пока получается копейки, так как я по-прежнему играю на НЛ2, изредка делая вылазки на НЛ5. Однако, несмотря на то, что я отыграл уже более 10 млн. рук, я считаю, что я нахожусь ещё только в начале своего пути профессионального игрока в покер, и что мои основные выигрыши ещё впереди.

## Глава 2. Смысл покера

В начале давайте дадим определение покеру. Что такое покер? Нужно сразу сказать, что игра в покер – это не работа, в смысле не труд. Труд – это процесс создания материальных и духовных благ, необходимых для жизни человека. Играя в покер, никаких благ мы не создаём. Только если мы начинаем писать статьи и книги по покеру, устраиваемся работать модератором, оценщиком рук, тренером на покерный форум – только в этом случае о покере можно говорить как о труде. Но сама по себе игра в покер, ещё раз повторю – это не труд, не работа.

Игра в покер – это и не спорт. Да, люди любой род деятельности могут превратить в спортивное соревнование, но покер не позволяет сделать это с собой. Причина – чудовищная дисперсия в покере, когда можно хорошо отыграть десятки тысяч рук и всё равно быть в минусе. В спорте побеждает самый сильный, самый выносливый, самый ловкий, самый умелый, самый умный. Но никакой, даже самый длинный покерный турнир не способен выявить сильнейшего. Поэтому покер не может быть спортом.

Что же тогда такое покер? Это карточная игра на деньги. Вот что такое покер, и это всем давно известно. Как только мы произносим слова «карточная игра на деньги», так сразу же у людей возникает некоторое негативное отношение к тому, что они обозначают, а у самих игроков делается виноватый вид. Об этом я ещё поговорю. А сейчас лишь замечу, что подобное негативное отношение не должно нас смущать, и мы должны называть вещи своими именами, и не превращать покер в то, чем он не является.

Чтобы наше понятие о покере было полными, нужно сказать ещё несколько слов об этой игре. Есть два момента, которые отличают покер от других азартных игр. Во-первых, покер – это действительно очень сложная игра, которая требует обширных познаний и интеллектуальной работы. Достаточно сказать, что для того, чтобы научиться хорошо играть в какой-то один вид покера, может понадобиться несколько лет упорной работы над игрой, и это при том обилии возможностей, которые существуют в наше время. Раньше на это уходило полжизни профессионального игрока. И, во-вторых, клубный покер, в отличие от многих азартных игр – это игра с положительным матожиданием, и каждый, кто приложит достаточно усилий, сможет заработать в покер деньги.

Чем покер может быть для человека?

Покер может быть праздником. Ну, это когда вы целый год копите деньги, наконец, приходит время отпуска, вы покупаете билет до Лас-Вегаса, Макао или Сочи, и проигрываете все эти деньги в тамошних казино.

Покер может быть интересным хобби, увлечением. Это когда более или менее регулярно, вечером, придя с работы, вы садитесь за стол, включаете свой компьютер, играете в покер, общаетесь на покерных форумах, возможно, даже что-нибудь читаете по теории покера. Вы, конечно, хотите выигрывать, но, в конечном счёте, результат вам не так важен. В странах, где можно свободно организовывать живые покерные игры, люди также имеют возможность вечером после работы сходить в ближайшую покерную комнату и поиграть в живой покер.

Покер может быть для человека источником дополнительного дохода или даже основным видом заработка. В этом случае вы играете в покер серьёзно, с целью заработать деньги, и результат для вас имеет жизненно важное значение. Вы изучаете теорию покера, читаете статьи, смотрите видео уроки (воды), анализируете раздачи, участвуете в обсуждениях на форумах, ведёте записи своей игры, возможно, в виде блога в сети.

Покер может быть для вас настоящей работой. Это когда вы устраиваетесь работать модератором, оценщиком рук, тренером на какой-нибудь покерный форум. Пишите статьи или видео по покеру и получаете за это гонорар. Возможно, даже становитесь покер-про какого-нибудь покер-рума.

Наконец, покер может быть болезнью. У вас развивается психологическая зависимость от игры. Все ваши мысли только об игре. Вы не можете оторваться от игры, даже если много проигрываете. Лудоман представляет из себя жалкое зрелище.

Вот чем покер может быть для человека. И всё же, несмотря на это многообразие вариантов, большинство людей хотят выиграть в покер деньги. Выиграть деньги – в этом главный смысл игры в покер. Если деньги для вас не главное в покере, то, скорее всего, вы их и не выигрываете. И здесь мы подходим к очень важному вопросу: а кто вообще сможет заработать в покер деньги? К вопросу о мотивации.

Со стороны игра в покер может показаться простой. Но это обманчивое впечатление. Тот, кто никогда не играл в покер, даже представить себе не может, каких интеллектуальных, эмоциональных, да и физических затрат требует от человека эта игра. Только на изучение одного вида покера может уйти до трёх лет. Три года чтения обучающих статей, просмотра водов, обсуждений на форумах, анализа рук, ведения записей игры. Но и это ещё не всё. Даже изучив покер, можно отыграть десятки тысяч рук и всё равно проигрывать. Порой проигрывши будут носить такой упорный характер, что вам будет казаться, что рум, игроки словно бы сговорились против вас, поставили перед собой цель всеми честными и нечестными способами только бы отобрать у вас ваши деньги, только бы ударить вас ещё побольнее. Такова дисперсия в покере! В общем, одних знаний и умений в покере недостаточно для того, чтобы выигрывать деньги. Нужны железные нервы, строжайший эмоциональный самоконтроль во время игры, соблюдение режима игры, дисциплина. Ну и кто сможет преодолеть все эти трудности? Какова должна быть мотивация у человека, чтобы их преодолеть? Я отвечаю. Все эти трудности может преодолеть только человек, для которого игра в покер равнозначна вопросу: а будет ли у меня сегодня кусок хлеба на обед! Вот какая должна быть мотивация для того, чтобы преодолеть все эти трудности и заработать в покер деньги. И если для вас так вопрос не стоит: если вы студент, живущий за счёт родителей, если у вас есть работа, если вы пенсионер, получающий пенсию – то, скорее всего, вы не сможете заработать в покер деньги. Вам просто неостанет мотивации для этого.

Разговор о смысле покера был бы не полным без анализа социального статуса профессионального игрока в покер, т. е. человека, который зарабатывает себе на жизнь игрой в покер. Как я уже сказал, в обществе в целом имеется негативное отношение к карточным играм на деньги. И если вы собираетесь стать профессиональным игроком в покер, то вы должны быть готовы к подобному отношению к себе со стороны окружающих людей. Давайте в начале попробуем понять, откуда возникло это негативное отношение к покеру. Это первый шаг, который мы должны сделать на пути к осмыслению данной проблемы.

Да, с игрой в карты на деньги связано много плохих историй: шулерство, болезненная зависимость от игры, проигрыш целых состояний, самоубийства, убийства. Но это не главное. В любом другом деле, в любой другой профессии можно найти не меньше страшных, отвратительных историй. И среди врачей попадаются убийцы, и среди учителей встречаются педофилы, однако это не делает данные профессии менее уважаемыми в обществе. Думаю, не ошибусь, если скажу, что причиной подобного негативного отношения к карточной игре на деньги является тот факт, что игрок в покер не приносит никакой пользы обществу. Вот в чём суть проблемы.

Да, игрок в покер не ворует, не попрошайничает, за свой кусок хлеба он расплачивается деньгами, но тем не менее никакой пользы обществу, другим людям он не приносит, и люди это понимают. Вообще, философия общественно полезной деятельности – это не пустые слова, это абсолютно серьёзная система понятий, от которых просто так не отмахнуться. Корень этой философии заключается в том факте, что человек не может выжить в одиночку, что он может жить нормальной человеческой жизнью только в обществе себе подобных, благодаря взаимопомощи членов этого общества, благодаря разделению труда, труда, по средствам которого и создаются все необходимые для жизни человека блага. Игрок же в покер не трудится и никакой другой пользы обществу тоже не приносит. Поэтому общество, люди на любого взрослого, здорового, неработающего и не занимающегося другой общественно полезной деятельностью мужика смотрят как на дармоеда, даже если этот мужик раскидывается миллионами направо и налево. И здесь мы должны прямо признать, что общество в этой своей негативной оценке игрока в покер абсолютно право. Признав это, мы, игроки в покер, сделаем ещё один верный шаг на пути к правильному восприятию вот этого негативного к себе отношения со стороны других людей.

Уже на этом этапе рассуждений можно твёрдо сказать, что социальный статус игрока в покер никогда не был и никогда не будет высоким, и с этим придётся смириться. Однако продолжу. Вообще, на данную тему уже много написано, что и понятно. Это довольно болезненный момент, который касается каждого профессионального игрока в покер, и каждый игрок пытается как-то приспособиться к этому. В основном распространено два типа отношений к данной проблеме. Одни просто говорят, что им всё равно, что им наплевать на всё это. Другие же пытаются доказать себе и другим, что игра в покер – это чуть ли не святое дело. Что можно сказать по этому поводу? Оба этих типа отношения к проблеме неверны. Плеваться не хорошо, этим мы только ещё больше отгородимся от людей и усугубим наше положение. Ну и, конечно, покер – это никакое не святое дело, а всего лишь карточная игра на деньги, не более того.

Так как же игрок в покер должен относиться к подобному негативному отношению к себе со стороны общества? Прежде всего, как я уже сказал, мы должны признать, что общество абсолютно право в своём подобном отношении к игроку в покер. И оправдание здесь может только одно. Дело в том, что то, чем человек является в жизни – это не только его выбор. Человек не выбирает ни время, ни место своего рождения, ни родителей. Основные черты характера человека формируются ещё в раннем детстве и потом их уже практически невозможно изменить. Эти и многие другие обстоятельства очень сильно сужают наш выбор, и человек становится тем, кем он становится, и часто в этом нет ни его особых заслуг, ни его особой вины. В общем, как говорили древние: каждому своё. Это и есть правильное отношение к данной проблеме.

Кроме, собственно, мировоззренческой позиции важны также и практические действия: уплата налогов, если вам удаётся зарабатывать какие-то деньги, участие в благотворительно-

сти, в общественных делах – всё это может существенно улучшить как самооценку самого покерного игрока, так и отношение к нему со стороны других людей, со стороны общества.

Может, кто-то скажет, что я зря уделил этому моменту столько внимания, что в капиталистическом мире, где многие живут на ренту, где гонорары достигают шестизначных значений неизвестно за что, за какие-то там консультативные услуги или рекламу нижнего белья, человек, зарабатывающий себе на жизнь покером, уже не выглядит чем-то особенным. Возможно. И тем не менее, данная проблема существует, и разговор о смысле покера был бы неполным, если бы я не затронул эту тему.

Закончить эту главу я хочу словами Натана Вильямса, автора книги «Бъём микролимиты». Он пишет, что покер помимо всего прочего является очень красивой игрой. Он удивителен на любом уровне и имеет очень много схожего с ситуациями, окружающими нас в нашей жизни. Покер наградит вас такими вещами как трудолюбие, способностью принимать решения в критических ситуациях, дисциплиной и научит вас управлять рисками. Все эти навыки очень здорово помогут вам в других сферах деятельности.

## Глава 3. Антитильт

Как я уже писал выше, можно хорошо знать теорию покера, уметь хорошо применять её в реальной игре, но при этом проигрывать на протяжении десятков тысяч раздач. Такова дисперсия в покере. В период даунстриков важно сохранять эмоциональный самоконтроль, не поддаваться замазке и тильту. Иначе можно проиграть весь банкролл. На тему борьбы с тильтом написано много. В основном, этот материал носит несистемный, крайне неконкретный характер и является бесполезным. Сейчас я перечислю все основные инструменты по борьбе с тильтом. Каждый из этих инструментов по отдельности не способен предотвратить тильт, но вместе они уже являются мощным оружием в трудном деле по поддержанию эмоционального равновесия во время игры. Механизм работы этих инструментов не всегда является явным, но они сделают своё дело, даже если вы не будете осознавать это в полной мере. Инструменты перечислены не в порядке значимости, а в произвольном порядке. Нельзя сказать, что какой-то из этих инструментов важнее других – все они равнозначны.

1) *Опыт познания дисперсии.* Если вы только начинаете играть в покер, то, скорее всего, на первых порах вы не сможете избежать тильта. Но ничего страшного. Так как начинать вы будите на микролимитах, вы не проиграете слишком много денег, а те ужасные вечера, которые с вами приключатся, послужат вам хорошим уроком на будущее. Начинаящий игрок даже и близко не имеет представления о том, какова дисперсия в покере, какими затяжными и глубокими могут быть отрицательные стрики, и как тяжело их проходить. К сожалению, о дисперсии написано много неправды, ну, или полуправды, скажем так. Нужно чётко понимать, что авторы пишут статьи за гонорары, которые не платят просто так. Эти статьи призваны привлечь игроков в покер-румы, а не пугать их зверской дисперсией. Больше правды о дисперсии можно найти на форумах, где игроки выкладывают результаты своей игры. Но здесь тоже не всё так просто. На самом деле, хороших игроков не так много. А если мы не можем наверняка сказать, хороший перед нами игрок или нет, то как мы можем судить о его апстриках и даунстриках? Но и это ещё не всё. Даже если вам удастся получить достоверную информацию о том, что отрицательные стрики в покере могут составлять столько-то больших блайндов и длиться столько-то тысяч рук, то вы всё равно не поверите. Человек так устроен, что пока на собственной шкуре не испытает что-то, он этого по настоящему не поймёт и не почувствует. Одним словом, только на собственном опыте вы сможете познать, какой бывает дисперсия и с чем её едят. По мере того, как вы будите набивать дистанцию, и испытаете все прелести дисперсии, вы сможете более спокойно переносить отрицательные стрики. Однако, повторю, если вы ещё не наиграли как минимум 3—4 млн рук, вы пока не представляете в полной мере, на что способна дисперсия.

2) *Запас банкролла, заначка.* Банкроллменеджмент важен не только для сохранения банкролла и продвижения по лимитам вверх – он также является важным инструментом в деле сохранения эмоционального самоконтроля в неблагоприятные периоды игры. Чем больше банкролл относительно игрового лимита, тем спокойнее будут переноситься неизбежные колебания вашего графика. У каждого свой уровень тревожности. Кто-то начинает испытывать волнение уже от одного косого взгляда, кто-то начинает волноваться только лишь тогда, когда ему уже поднесут нож к горлу. В покере я бы рекомендовал иметь банкролл в 150БИ для рабочего лимита, не меньше. Предвижу, что в ответ на этот пункт могут последовать комментарии типа «скарעד мани», заканчивающиеся в конце большим лолом. Ну, что же, более чем за девять лет игры в покер я много перевидал таких крутых парней. Только где они сейчас? Их и след простыл. Много заброшенных блогов по форумам, как могил на заросшем погосте. Сме-

ётся тот, кто смеётся последним. Кроме того, если вы собираетесь покером зарабатывать себе на жизнь, то кроме банкролла в 150БИ для рабочего лимита, вы ещё должны иметь денежные средства, на которые смогли бы прожить около года, не залезая в свой банкролл, при условии наигрыша в год не менее 1 млн рук.

3) *Режим игры.* Чем больше вы играете в покер, тем более важным становится режим игры. В работе очень важно соблюдать режим труда и отдыха. Покер не исключение, хотя и не является работой. Режим игры не должен сильно отличаться от обычного режима труда и отдыха. Вряд ли стоит играть в покер более 8 часов в день. Желательно играть днём, а не поздним вечером или ночью. Точно также нужно устраивать обеденный перерыв на час-два. Можно делать дополнительные перерывы во время игры на 15—20 минут. Как минимум один день в неделю должен быть выходным. В этот день вы не только не должны играть в покер, но также и заниматься теорией покера, читать покерные форумы, и даже думать о покере. Раз или два в год нужно устраивать себе двухнедельный отпуск. Также не следует играть в покер, если вы себя плохо чувствуете, болеете, устали, если у вас голова забита какими-то посторонними мыслями. Ни в коем случае нельзя садиться за столы, если вы выпили, и боже упаси вас играть в покер, если вы поругались с женой, точно зальётесь. Нужно строго соблюдать данные правила. Это очень важно для сохранения высокого качества игры. Соблюдение режима игры экономит вам много денег, сохранит здоровье и не даст превратиться в людомана.

4) *Доброе отношение к своим оппонентам.* Некоторые думают, что оффлайн – это одно, а онлайн – совсем другое, и в онлайн можно всё, в том числе ругаться в чате грязными словами и по-всякому оскорблять своих оппонентов. Так вот, онлайн – это не другой мир, это часть одного мира, и в интернете действуют те же законы, что и в жизни вообще. И если вы будите оскорблять людей в интернете, вам это так просто с рук не сойдёт. На вас могут пожаловаться в саппорт рума, и администрация просто заблокирует ваш аккаунт и всё. А особо настойчивые люди могут обратиться в правоохранительные органы, и вас найдут, вытащат прямо из-за компьютера, в одних трусах, и привлекут к уголовной ответственности за оскорбления. Но дело не в этом. А дело в том, что доброе отношение к окружающим вас людям также важно в покере, как и в любых других сферах жизни. В своих оппонентах вы должны видеть не врагов, из которых намерены выбить всё до последней капли велью, а товарищей, с которыми собрались за покерным столом хорошо провести время. Запомните, так как в покере на короткой дистанции выигрыш зависит от случая, то каждый сидящий за столом имеет права на этот выигрыш, не зависимо от уровня своей игры. Не нужно злиться на хороших игроков за то, что они хорошо играют. Вы сами являетесь хорошим игроком или хотите быть таким, так почему же вы отказываете в праве на это другим. Не надо считать себя самым умным. Покер, конечно, сложная игра, но не настолько, чтобы с ней не смог справиться любой человек. Не надо злиться на плохих игроков, за то, что они не умеют играть и всё равно выигрывают. Никто не обязан играть хорошо, каждый играет, как может и как хочет, и каждый на короткой дистанции может выиграть. Вы также должны чётко понимать, что весь покер построен на агрессии и обмане – таковы правила этой игры. Поэтому если против вас кто-то играет агрессивно или обманно, то виноват в этом не игрок, а покер. Вы сами, если хотите выигрывать деньги, должны играть агрессивно и обманно. Если же агрессия и обман вас не устраивают, то тогда покер – это не ваше дело, поищите для себя что-нибудь другое. Что даст вам вот это доброе отношение к своим оппонентам за покерным столом? Это даст тот эффект, что свои проигрыши вы не будете принимать на личный счёт, не будите злиться на игроков, выигравших ваши деньги, не будете стараться переиграть их во что бы то ни стало и т. д. и т. п. И всё это позволит вам сохранить эмоциональное равновесие во время игры. Как выработать в себе это самое доброе отношение? Основной метод здесь – это самоубеждение. Нужно просто размыш-

лять самому с собой о тех вещах, о которых я написал выше, приводить различные доводы в их пользу, до тех пор, пока это не станет вашим личным убеждением. В конце концов, в интернете намного легче быть добрым, чем в жизни: закройте чат, запретите всплывающие сообщения, скройте аватары и представьте, что вы играете не с реальными людьми, а с компьютером.

5) *Правильное отношение к даунстрику.* Этот инструмент также в основном является чисто психологическим, от того и сложным в применении. Перечислю главные тезисы правильного отношения к даунстрику:

а) Первое, что вы должны чётко для себя осознать – это то, что *покера без проигрышей не бывает*. Играть хорошо и при этом проигрывать – в покере это нормально.

б) Второе, вы также должны понимать, что дисперсию обмануть не получится. Некоторые игроки, если начался даунстрик, перестают играть на некоторое время, рассчитывая переждать неблагоприятную череду карт. Другие меняют рум, вид покера, экспериментируют с депами и кешаутами. Третьи думают, что если они будут играть малое количество столов, очень вдумчиво и только против фишей, то законы дисперсии не будут на них распространяться. Так вот, всё это ерунда. Ни эти, ни другие ухищрения не помогут избежать даунсвингов. Дисперсия не зависит от всех этих вещей. Поэтому, запомните, *даунстрик придётся отыграть, нравится вам это или нет*. В общем, даунстрик в покере, это как волна в «Далёкой Радуге» Стругатских: её нельзя перелететь, под неё нельзя поднырнуть, сквозь неё можно только пройти и умереть... или выжить. В конце концов, *не отыграв даунстрик, вы не придёте к апстрику*.

в) Третье, *желание отыгаться за одну сессию является бессмысленным*. Отрицательные стрики в игре могут достигать 100БИ, а околонулевые периоды продолжаться до 1 млн рук и более. Даже если вы играете по 24 стола 12 часов в день, вы не сможете отбить такой даунстрик за одну сессию. На это уйдёт несколько месяцев. Поэтому, ещё раз повторяю, желание отыгаться в период даунстрика за одну сессию является невыполнимым, а потому бессмысленным.

г) Четвёртое, в покере, если вы хороший игрок, то вы *не проигрываете деньги навсегда, они к вам вернутся*. Так что жалеть об их проигрыше не стоит. Вообще, даже хорошо, что плохие игроки, играя плохо, иногда выигрывают деньги. Если бы этого не происходило, то они либо быстро бросали покер, либо быстрее учились играть. Таким образом, проигранные деньги можете рассматривать как кредит, который вы даёте плохим игрокам и который вернётся к вам с огромными процентами. Мало этого, по сути, *даже временно вы проигрываете не свои кровные деньги, если вы хороший игрок, а чужие деньги*. Например, я свои деньги на покер потратил только один раз, когда в самом начале внёс на ПокерСтарс те самые 10 долларов. Всё, больше своих денег я в покер не вносил. Эти 10 долларов я уже давным-давно вывел вместе с выигрышами, и потом, когда я во время даунстриков временно проигрывал деньги, то это были не мои деньги, а деньги выигранные у других игроков, чужие деньги. Подумайте об этом.

д) Пятое, *не сомневайтесь в своей игре в период даунстрика. Ничего не меняйте в игре, продолжайте играть в хороший добротный покер*. Естественно, речь идёт о хороших игроках. Некоторые регуляры, вступив в затяжную полосу неудач, начинают сомневаться буквально во всём, начинают вносить в игру какие-то случайные изменения. Вы и не заметите, как эти изменения уведут вас не в ту сторону и сломают всю игру. *Свою игру вы должны сравнивать не с результатами, а с основными положениями теории покера*. И ещё – *не казните себя за ошибки*. Ошибки совершают все игроки и вам тоже не избежать ошибок. Вы просто должны

работать над своими ошибками, стараться минимизировать их количество, но вот казнить себя за ошибки не надо.

е) Насчёт ГСЧ. Даунстрики могут носить такой упорный характер, что вам будет казаться, что рум специально задался целью отобрать у вас все ваши деньги всеми честными и нечестными способами, что ГСЧ подкручен, а все ваши оппоненты являются мошенниками, ботами, суперюзерами, которые видят ваши карты и т. п. Так вот, эти мысли вы должны просто выбросить из головы. Онлайн-покер уже отсчитывает второе десятилетие своего существования. За это время появились румы, которые своей долгой работой доказали свою надёжность и честное отношение к своим клиентам. Несомненно, к таким румам относится и ПокерСтарс. Если вы не доверяете руму, то лучше вообще не играйте в покер, а если играете, то не нойте. Кстати, за многолетнюю историю онлайн-покера были разные случаи мошенничества со стороны румов, но ни один рум в подкрутке ГСЧ уличён не был. А ведь рум – это не ЦРУ, хотя даже из ЦРУ бывают утечки информации.

Таковы основные тезисы правильного отношения к даунстрику. Основной метод заставить их работать всё тот же – самоубеждение.

б) Во время тильта. *Если вы почувствовали, что вас начинает всё-таки накрывать тильт, то вы должны просто выйти из-за покерного стола. Самое главное здесь правило: вы должны сделать перерыв не на час, не на два и не на пять, а можете сесть за покерный стол только на следующий день. Это жёсткое правило. Должен пройти остаток дня, вы должны проспать ночь, не иначе. За более короткое время вы не сможете восстановить эмоциональное равновесие.* Вашим мозгам просто элементарно нужно время для восстановления нормальной работоспособности. Что касается стоп-лоса, то я ничего против этого метода не имею, просто отрицательные стрики могут носить такой затяжной характер, что со стоп-лосом вы их будите проходить слишком долго. А время деньги.

7) Мотивация. В конце концов, чтобы заставить работать все вышеперечисленные инструменты, нужна мотивация. Таким образом, мотивация сама является важным инструментом в борьбе против тильта. О мотивации я уже писал в предыдущей главе, повторяться не буду.

Таковы основные инструменты по борьбе с тильтом. В завершении хочу сказать следующее. Даже если вам удастся реализовать все эти инструменты, то это не значит, что вы легко станете переносить даунстрики. Нет, вам всё равно будет психологически тяжело их проходить, но тильта вы всё же избежите, и банкролл не проиграете. Также могу предположить, что есть небольшой процент людей с особо неуравновешенной психикой, которым никакие советы не помогут, и которые никогда не смогут побороть тильт. Таким людям просто нужно подальше держаться от покера и других азартных игр. Однако, думаю, что абсолютному большинству людей вполне по силам побороть тильт. Чего я всем и желаю.

## **Глава 4. Немного покерной математики**

В покере мы не знаем, какие конкретно карты придут нам и нашим оппонентам на каждой из улиц, но мы можем оценить вероятность их прихода. Можно сказать, что покер – это игра вероятностей и шансов к банку, и если вы хотите стать успешным игроком, то вам придётся научиться правильно оценивать эти вероятности.

## 1. Префлоп

Всего в покере возможны 1326 различных комбинаций карманных карт (первая карта может быть одной из 52, вторая – одной из 51, так как последовательность карт не важна, то делим на два:  $52 \cdot 51 / 2 = 1326$ ). Определённая карманная пара, например, пара тузов, может быть сдана 6 способами ( $4 \cdot 2 / 2$ ), две определённых непарных карты, например, АК, могут быть сданы 16 способами, из них 12 будут разномастные и 4 одномастные.

Зная эти цифры, мы можем посчитать, как часто будем получать на префлопе ту или иную руку. Так пару тузов мы получим в среднем каждую 221 сдачу ( $6/1326 = 1:221$ ), что в процентах составит примерно 0,5%. А какую-нибудь карманную пару мы будем получать каждую 17 сдачу (всего 13 пар,  $221/13 = 17$ ), что составит 6%. Все остальные руки будут непарными. Какую-нибудь определённую непарную руку, те же АК, мы будем получать в среднем каждую 82 сдачу, что составит 1%. Одномастные карты мы будем получать примерно в 23% случаев.

Сами по себе эти цифры ещё ни о чём не говорят. Нам прежде всего интересно знать, какие стартовые руки являются сильными и насколько. Это нам помогут определить шансы на победу в дуэлях при выставлении на префлопе:

AA vs 22 – 82:18  
AA vs AKo – 93:7  
AA vs K9o – 86:14  
AA vs 98o – 81:19  
AA vs 98s – 77:23  
22 vs AK – 53:47  
88 vs A2 – 70:30  
AK vs AQ – 74:56  
AK vs Q9 – 65:35  
AK vs 98o – 64:36  
AK vs 98s – 60:40  
AT vs KQ – 60:40  
A2 vs KQ – 57:43

Мы видим, что самыми сильными карманными картами в Холдеме являются старшие пары. С ними мы далеко впереди как младших карманок, так и старших непарных карт. Младшие карманные пары уже нельзя назвать сильными руками, и не потому, что они проигрывают старшим карманкам (например, в игре за коротким столом с карманной парой 88 вероятность наличия более высокой карманки у кого-то из ваших оппонентов будет равняться всего 14%). Нет, младшие карманные пары не так сильны потому, что они практически ничего не выигрывают у старших непарных рук, которые будут у наших оппонентов уже довольно часто. По сути, с младшими карманными парами мы просто будем делить банк с оппонентами, у которых на руках будут две старшие непарные карты.

Кроме топовых карманок, сильными руками являются старшие непарные карты типа АК. Они проигрывают только высоким карманным парам, которые редко будут у наших оппонентов. Против мелких карманок со старшими непарными картами мы будем делить банк, и мы с ними будем впереди более младших непарных карт. Если посмотреть шансы на победу в дуэлях при выставлении на префлопе, то мы увидим, что чем выше кикер к нашей старшей карте,

тем рука сильнее. Т. е. АК намного сильнее А2. Если мы с АК поймаем пару к любой из наших карт, то, скорее всего, у нас будет лучшая рука. С А2 же поймав на флопе двойку мы уже не сможем этого сказать. Более того, с А2 даже поймав туза мы не будем уверены в силе своей руки, так как у наших оппонентов может быть туз с лучшим кикером (так с А2 в игре за коротким столом вероятность наличия у кого-то из наших оппонентов туза с лучшим кикером будет составлять примерно 44%; для сравнения, с АQ эта вероятность будет равна 6%). Вообще, с АК мы очень сильно доминируем тузов с более слабым кикером.

Анализируя шансы на победу в дуэлях при выставлении на префлопе, мы можем заметить, что связанность карт добавляет руке в силе до 4%, и одномастность – ещё 4%. Однако всё равно с младшими одномастными связками мы далеко позади старших карманных пар, и также позади более старших непарных рук.

Итак, самыми сильными стартовыми руками являются старшие карманные пары и старший Бродвей. Карманные пары, скажем, JJ+ мы получим примерно в 2% случаев, а любые две непарные карты Q+ ещё в 5% случаев. Итого выходит, что сильные руки на префлопе мы будем получать примерно в 7% случаев, т.е. очень редко. В основном нам придётся разыгрывать более слабые карты, и также мы будем вынуждены много фолдить на префлопе.

## 2.Флоп

Вероятности улучшения нашей руки на флопе также нужно знать для того, чтобы лучше оценивать силу своей руки.

Если у нас на руках старшая карманная пара, то на флопе у нас часто будет оверпара, которая в свою очередь будет часто являться лучшей рукой. Вероятность иметь на флопе оверпару (т.е. вероятность отсутствия на флопе оверкарт к нашей карманной паре) такая:

AA – 100%  
KK – 77%  
QQ – 58%  
JJ – 43%  
TT – 30%  
99 – 20%

Кроме того, с карманной парой примерно в 12% случаев мы получим на флопе сет или более сильную руку (фулл, каре).

Если у нас на руках непарные карты, то вероятности на улучшение следующие:

Получить пару – 29%  
Две пары – 2%  
Трипс и лучше – 1,4%

Как видите, общие шансы на улучшение до пары и лучше составляют около 32%, и это без учёта возможностей стритов и флешей.

Если ваши карты разномастные, то вероятность получить на флопе флеш-дро составит около 2%. Если же ваши карты одномастные, то вы получите на флопе готовый флеш примерно в 1% случаев, а вот флеш-дро – почти в 11%.

Если у вас на руках связка без дырок от 45 до JT, то шансы поймать на флопе стрит будут составлять чуть больше 1%, а двусторонний стрит-дро – около 10%. Если связка с одной дыркой, например, T8, то шансы поймать на флопе готовый стрит уменьшатся до 1%, а стрит-дро – до 8%; с двумя дырками – до 0,7% и 5% соответственно. Обратите внимание, что если у вас на руках связка старше или младше, чем 45-JT, то возможности для построения стрита уменьшаются. Связки 34 и JQ нужно считать, как связки с одной дыркой, а 23 и QK – с двумя. Понятно, что если связка ещё и одномастная, то шансы поймать на флопе флеш или стрит, флеш-дро или стрит-дро фактически удваиваются.

Итак, мы видим, что вероятности на улучшение рук на флопе подтверждают наш первоначальный вывод о том, что самыми сильными стартовыми руками в покере являются высокие карманки и старший Бродвей. Однако эти вероятности всё же вносят некоторые коррективы в наши представления о силе тех или иных рук. Так мы видим, что с карманкой на флопе мы почти в 12% случаев поймаем сет, который чаще всего будет самой сильной и хорошо замаскированной рукой, способной выиграть большой банк. А с одномастными связками в 20% слу-

чаев мы поймаем стрит-дро или флеш-дро, которые также являются хорошими руками, пусть и не готовыми.

Кроме шансов сбора той или иной комбинации на флопе, небезынтересными представляются и вероятности выпадения флопов определённой текстуры. В дальнейшем вы увидите, что текстура флопа оказывает существенное влияние на розыгрыш той или иной руки. Итак, вероятности определённых флопов:

Тройка на столе – 0,2%

Пара – 17%

Три одномастные карты – 5%

Две одномастные карты – 55%

Нет одномастных карт – 40%

Три последовательных карты – 4%

Две последовательных карты – 40%

Нет последовательных карт – 56%

### 3. Ауты и шансы к банку

Мы видим, что на флопе у нас очень редко будут по-настоящему сильные комбинации (каре, фул, флеш, стрит, натсовый сет на безопасном борде). В большинстве случаев у нас на руках будут либо просто две любые карты, либо пара, причём далеко не всегда топовая, либо какая-то дро-рука. И если шансы на победу в дуэлях при выставлении на префлопе или вероятности сбора комбинаций на флопе в принципе можно и не знать, то вот вероятности улучшения нашей руки с флопа до ривера знать уже необходимо для успешной игры в покер.

На флопе и на тёрне больше всего аутов (карт, которые улучшают нашу руку) у нас будет с различными комбо-дро (флеш-дро + стрит-дро, гатшот + флеш-дро, две высокие оверкарты + стрит-дро или флеш-дро). С этими руками у нас будет от 12 до 15 аутов, и для кола с ними нам нужны шансы к банку всего лишь около 1:2,5, если за один ход мы увидим одну карту, и примерно 1:1, если мы увидим за один ход две карты (при выставлении уже на флопе). В качестве дро-руки может выступать и сет: например, на досках, где возможны уже готовые стриты или флешы. На тёрне у нас целых 10 аутов для улучшения до фула, и для кола нам хватит шансов к банку 1:3,5. На флопе же с сетом у нас 7 аутов, и нам нужно 1:6, чтобы посмотреть тёрн, и примерно 1:2,5, если мы выставляем уже на флопе. 9 аутов у нас с флеш-дро для улучшения до флеша, и 8 аутов с двусторонним стрит-дро для улучшения до стрита. Соответственно с флеш-дро нам нужны шансы 1:4, чтобы тянуть свою руку, а со стрит-дро 1:5. Если же мы выставляем уже на флопе, то хватит и 1:2 с обеими руками.

Все вышеперечисленные дро-руки относятся к сильным дровам. И если учитывать не только текущие шансы к банку, но и потенциальные (т.е. количество денег, которые мы можем выиграть на последующих улицах, если соберём свою руку), то с этими руками, как правило (в игре в безлимитный покер с полными стеками), мы всегда можем коллировать стандартные ставки и рейзы как на флопе, так и на тёрне.

Все остальные дро относятся уже к слабым, которые мы можем тянуть в основном только на флопе в расчёте на доезд на тёрне и потенциальные шансы к банку. Не улучшившись, на тёрне нам часто придётся сбросить эти дрова. Самыми лучшими из слабых дро являются гатшот и допер (две пары). С гатшотом мы тянем до стрита, с допером до фула. И с той и с другой рукой у нас для этого имеется по 4 аута, и для кола нам нужны шансы к банку примерно 1:11, а при выставлении уже на флопе хватит и 1:5. С двумя оверкартами у нас 6 аутов, чтобы улучшить до пары, и нам нужно 1:7 (или 1:3 при выставлении на флопе). Хотя с оверкартами у нас на два аута больше, чем с гатшотом или допером, однако, оверкарты являются более слабым дро по сравнению с ними, так как с оверами мы тянем всего лишь на пару, которая далеко не всегда будет лучшей рукой. С парой, образованной на флопе, у нас есть 5 аутов для улучшения до двух пар или трипса, и нам нужно 1:8 для кола (или 1:4 для выставления на флопе). А вот с карманкой у нас всего два аута, чтобы прикупить сет. Примерно столько же аутов можно дать и на бэкдора. Нам практически никогда не будет по шансам тянуть два аута, и эти руки мы можем коллировать только при условии, что у нас есть ещё какая-то возможность выиграть банк (например, если есть вероятность, что наша мелкая карманка всё ещё может быть лучшей рукой, или мы планируем флоат и т.п.)

Шансы к банку можно считать и в процентах, но, на мой взгляд, в долях намного удобнее. Просто нужно выучить или иметь перед глазами следующую табличку, которой я и завершаю данную главу:

Карманка, бэкдора (2 аута) – 1:22 (1:11 при выставлении на флопе)  
Одна оверкарта (3 аута) —1:15 (1:7)  
Гатшот, допер (4 аута) – 1:11 (1:5)  
Пара (5 аутов) – 1:8 (1:4)  
Оверкарты (6 аутов) – 1:7 (1:3)  
Сет на флопе (7 аутов) – 1:6 (1:2,5)  
Стрит-дро (8 аутов) – 1:5 (1:2)  
Флеш-дро (9 аутов) – 1:4 (1:2)  
Сет на тёрне (10 аутов) – 1:3,5  
Комбо-дро (12—15 аутов) – 1:2,5 (1:1)

## Глава 5. Основные стратегии, приёмы и линии игры

В покерной литературе основные игровые действия на постфлопе называют в основном или стратегиями, или линиями игры. Причём, и то и другое название часто применяют в отношении одного и того же игрового действия. Также часто встречается и обратная ситуация, когда совершенно разные игровые действия, не сопоставимые по своему значению, называют совершенно одинаково, например, стратегиями, хотя одно из этих действий явно никак не тянет на это звание. Дело, конечно, не в названии, хотя я всё же выступаю за более аккуратное обращение с понятиями, потому что небрежность в этом деле всегда ведёт к искажению действительности и к заблуждениям. А дело в том, что в изложении основных игровых действий на постфлопе в покерной литературе действительно наблюдается некий разброд и шатания, я бы даже сказал некий хаос, вольное обращение с понятиями и отсутствие всякой системы. В основном эти действия описаны в произвольном порядке, без всякой связи друг с другом, по прихоти авторов. То автору вдруг захотелось рассказать о блефе, потом его потянуло на изложение игры по шансам и аутам. Даже на Покерстратеджи статьи расположены не в тематическом порядке, а по принципу от простого к сложному – очевидно, в педагогических целях, а также в целях наиболее эффективного стимулирования пользователей на покупку доступа к новым уровням сложности или наигрыванию соответствующего количества пойнтов. И я ничего против этого не имею, потому что все мы как-то должны зарабатывать себе на жизнь, но содержательная часть материала от этого страдает. Справедливости ради нужно сказать, что на Покерстратеджи сделаны попытки создать из всего этого нагромождения статей некие тематические циклы, а также попадаются отдельные статьи, где предпринимается попытка как-то обобщить и связать основные действия в игре на постфлопе, но не слишком удачно.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.